



10. Bienvenue à toi

Jeu de camp

| Âge | Durée | Nombre d'animés | Nombre d'animateurs | Matériel | Connexion | Applications |
|----------|---------|--|---------------------|---|-----------|--------------|
| + 11 ans | 60 min. | Min. 5 équipes de 2 Max. 5 équipes de 5 | Min. 2 | Article de presse à réaliser Petits duels à imaginer | | Clone Zone |

Objectif

Apprendre à structurer et à exploiter une information pour en tirer parti.

But

Faire deviner qui est le nouveau Guide qui va rejoindre le groupe.

Déroulement

- 1 Forme 5 équipes.
- 2 Chaque équipe reçoit un article de presse diffusant un avis s'intitulant « Arrivée d'un nouveau Guide ». Cependant, certaines informations de l'article ont été malencontreusement effacées! Chaque équipe reçoit une partie des informations qu'elle garde pour elle mais qui est insuffisante pour savoir exactement de quoi il retourne.

Par exemple

- La 1^{re} équipe sait uniquement de **qui** il s'agit: nom du Guide
- La 2^e équipe sait uniquement de **quoi** il s'agit: brève présentation du Guide. Ce qu'il aime, ce qu'il n'aime pas, ses qualités, etc.
- La 3^e équipe sait uniquement d'**où** il vient.
- La 4^e équipe sait uniquement **quand** il est né.
- La 5^e équipe sait uniquement la **manière** dont il faudra l'accueillir.

Pour partir à la rencontre du nouveau Guide, l'avis doit être reconstitué par les différentes équipes.

- 3 Au préalable, rédige, avec le nouveau Guide, un véritable article de presse, sur *Clone Zone*. Ton article de presse doit répondre aux questions suivantes : Qui, Quoi, Où, Quand, Comment.
- 4 Pour récolter les informations des équipes adverses, chaque équipe devra s'affronter sur des petits duels (à définir à l'avance). L'équipe gagnante récupère l'information de l'autre équipe. Les équipes qui n'ont pas gagné peuvent refaire un petit duel contre l'animateur qui lui fournira les informations manquantes.
- 5 La 1^{re} équipe qui a rassemblé toute l'information qu'elle juge nécessaire peut partir à la rencontre du Guide.

Exemple d'article à reconstituer :

Jo / adore les animaux. Il a d'ailleurs un chien, qui s'appelle Gaspar. Il aime passer du temps avec ses amis, surtout chez les Guides. Il est un petit peu timide mais adore rencontrer de nouvelles personnes. / Il vient du Hainaut, d'Anderlues plus précisément. C'est un petit village près de La Louvière. / Il est né le 4 aout 2005. / Lorsque tu le rencontreras, présente-toi et souffle-lui à l'oreille, quelque chose à ton sujet.



Conseils

- Pense au découpage mais aussi à une reconstitution équitable de l'article. En effet, si tu découpes une phrase, fais-le subtilement.
- Réfléchis à des petits duels sympas pour permettre aux équipes d'échanger leurs informations.

Pour conclure

- Conclut en soulignant qu'outre l'accueil d'un nouveau Guide, ils ont pu gérer le recueil d'informations et se familiariser avec la construction d'un article journalistique (Qui, Quoi, Quand, Où, Comment). Grâce à ces 5 mots d'interrogation, le journaliste est certain de n'oublier aucune circonstance de son sujet.



Applications

- *Clone zone* est un outil web permettant de créer des faux sites ou articles de presse.
- Si tu cherches des **petits duels** sympas à réaliser, rends-toi sur : www.rtl.be/rtltvi/page/60-secondes-chrono/244.aspx?EmissionID=138.